

Regeln

3-6 Spieler

Ziel des Spiels ist es, am Ende des Spiels am Meisten Punkte zu haben. Das Spiel ist zu Ende, nachdem so viele Runden gespielt wurden, wie es Spieler gibt. Vor einer Runde ~~wird~~ wird aus den großen Karten ein Stapel ~~aus~~ wie folgt zusammengetan: 1 Schäflein + so viele Kinder wie Spieler - 1. Anschließend zieht jeder eine Karte von diesem Stapel und hält sie geheim. Dies ist die Rolle. Dann werden von jeder Gegenstandsart der kleinen Karten eine Karte genommen und alle werden zusammengemischt. Als nächstes zieht jeder eine Karte vom neu zusammengemischten Stapel.

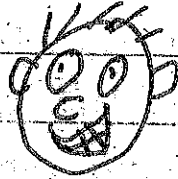
Als Kind musst du versuchen, die auf der Karte abgebildete Gegenstandsart zu sammeln. Auch diese Karte bleibt geheim. Nun werden diese Karten zusammen mit den nicht gezogenen und den anderen kleinen Karten zu einem großen Stapel gemischt. Von dem bekommt jeder 5 Karten auf die Hand, der Reststapel wird zur Seite gelegt. Nun beginnt die Runde. Eine Runde besteht aus 10 Zügen. Ein Zug besteht daraus, dass jeder eine kleine Karte an seinen linken oder rechten Nachbarn weitergibt, in den ersten 5 Zügen nach links, in den zweiten 5 nach rechts. Die Schäflein muss versuchen, herauszufinden, wer welche Gegenstandsart sammeln muss, sie selber muss keine sammeln. Nach 10 Zügen gibt sich die Schäflein zu erkennen und gibt ihre Vermutungen ab, welche Gegenstandsart wer sammeln musste, sie bekommt bei 3-4 Spielern 2, bei 5 Spielern 3 und bei 6 Spielern 4 Punkte für jede richtig erratene Person. Für jede Karte der richtigen Art eines Kindes bekommen ALLE KINDER einen Punkt, daher sollten die Kinder den anderen Kindern zu verstehen geben, welche Karten sie brauchen (z.B. mit Pantomime) ohne dass die Person es mitkriegt, bei der das Kind vermutet, dass sie die Schäflein ist.

Punkte-Beispiel: Nina, Robert, Carolin und Dietrich sind Kinder.
Dietrich hat Töpfe gesammelt, und er hat am Ende der Runde
2 Töpfe. Nina, Robert, Carolin und Dietrich bekommen alle
jeweils 2 Punkte.

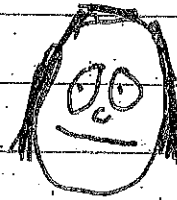
Die Punkte werden aufgeschrieben, die kleinen, großen und
Sammelkarten werden neu gezogen und die nächste Runde
beginnt.



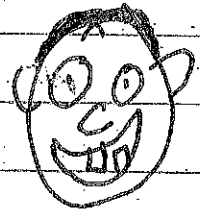
Nina



Robert



Carolin



Dietrich

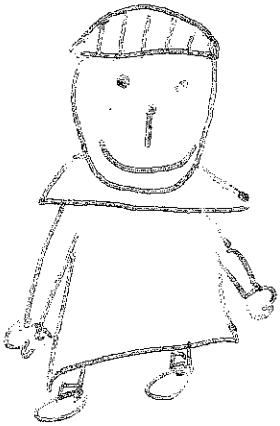
Kind



SCHÄP-
N



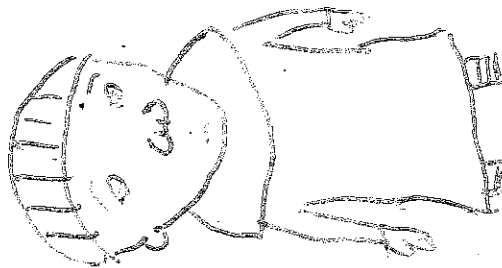
Kind



Kind



Kind



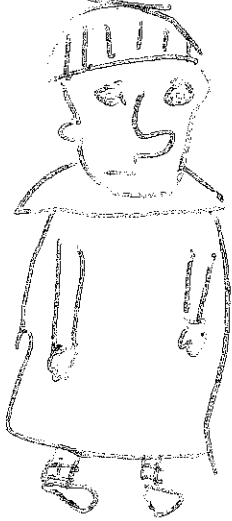
Kind



Kind



Kind



Ringelbocke



Ringelsocke



Ringelsocke



Ringelsocke



Ringelsocke



Trommel

Bumm!



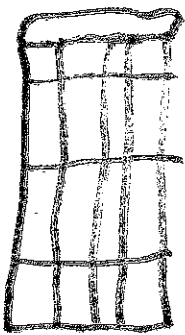
Trommel

BUMM!



Trommel

Clap!

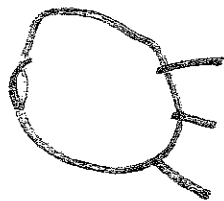


stew



Trommel

Krachi!



Stein



Stein



Stein



Stein



Pinsel



Pinsel



Pinsel



Pinsel



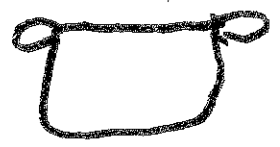
Pinsel



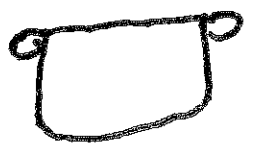
Topf



Topf



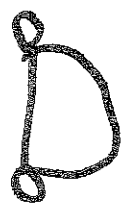
Topf



Topf



Topf



Ball



Ball



Ball



Ball



Ball

ARMBAND



ARMBAND



ARMBAND



ARMBAND



ARMBAND